

CSONGRÁD MEGYEI ARV

(AMATŐR RANGLISTA VERSENY)

2018 januárjától megújult formában kerülnek megrendezésre a megyei amatőr asztalitenisz versenyek.

Verseny szezononként (tavasz-ősz) 4-4 verseny kerül megrendezésre Csongrád Megyében.

- ATSK ARV
- Szeged AC ARV
- MOAC ARV
- CSMASZ ARV

Egy adott versenynapon 3 kategóriában hirdetünk versenyt. *Egy versenyző maximum két kategóriában indulhat.* A versenybírónak joga van mérlegelni az indulási jogosultságot, amennyiben egy adott játékos játékereje jelentősen meghaladja az adott kategória szintjét.

- **Open** – nyílt verseny, bárki indulhat rajta (külföldi versenyzők is)
- **Amatőr** – kizárólag Csongrád megyei amatőr játékosok indulhatnak
- **Szabadidős** – kizárólag Csongrád megye 3-4. osztályban szereplő játékosok, illetve Csongrád megyei szabadidős játékosok indulhatnak

A versenyek lebonyolítása:

- **Szabadidős és Amatőr versenyszámokban** a nevezőket alapvetően 3-as, esetleg 4-es csoportokba sorsoljuk, és az 1-2. helyezettek jutnak a főtáblára, ahol kieséses rendszerben folytatódik a verseny.
- **Open versenyszámban** a nevezőket alapvetően 4-es, esetleg 3-as csoportokba sorsoljuk, és az **1-2. helyezettek jutnak a főtáblára, a 3-4. helyezettek a vigasz táblára** kerülnek, ahol kieséses rendszerben folytatódik a verseny.

*A versenyen szerzett ranglista pontok alapján 2 féle **amatőr ranglista** készül.*

1. **CSMASZ élő ranglista**, amely az adott pillanatban mutatja egy játékos aktuális játékerejét az addig lejátszott mérkőzései alapján.

Az egymás elleni eredmény alapján ad pontot, attól függően, hogy a ranglista pozíció szerint erősebb, vagy gyengébb ellenfél ellen győzött/vesztett az adott játékos. Ebbe a ranglistába beleszámít minden Csongrád megyei versenyen és a megyei csapatbajnokságban lejátszott mérkőzés, amely beküldésre kerül a CSMASZ-hoz.

2. **CSMASZ Ranglista**

Az új ranglista kategóriánként lesz nyilvántartva a következők szerint:

- **CSMASZ Egyéni Ranglista** (Open versenyek alapján)
- **CSMASZ Amatőr Ranglista** (Amatőr versenyek alapján)
- **CSMASZ Szabadidős Ranglista** (Szabadidős versenyek alapján)

Az új ranglista két pontszámból számítódik:

1. **pontszám:** Az utolsó 8 megyei ranglista versenyen elért eredmény alapján kapott pontokból a 6 legjobb pontszám átlaga
2. **pontszám:** az aktuális folyóponos ranglista helyezés alapján járó bónusz pont.

A két pontszám összege adja az adott játékos, adott kategóriában érvényes aktuális ranglista pontszámát.

Csongrád Megyei Amatőr versenyek pontozása:

Open			Amatőr		Szabadidős	
Helyezés	Főtábla	Vigasz	Helyezés	Főtábla	Helyezés	Főtábla
1.	250	200	1.	200	1.	150
2.	245	195	2.	195	2.	145
3-4.	240	190	3-4.	190	3-4.	140
5-8.	230	180	5-8.	180	5-8.	130
9-16.	220	170	9-16.	170	9-16.	120
17-32.	210	160	17-32.	160	17-32.	110
Csoport 3.			Csoport 3.	130	Csoport 3.	90
Csoport 4.			Csoport 4.	110	Csoport 4.	80

Bónuszpont: az élő ranglista pontszám osztva tízzel.

A versenyek tervezett időrendje:

- | | | |
|-------------------------------------|---|---|
| 9 óra | - | Szabadidős kategória – max 36 fő (1.000.-Ft/fő) |
| nem korábban, mint 10.30 óra | - | Amatőr kategória (1.000.-Ft/fő) |
| nem korábban, mint 14 óra | - | OPEN kategória (1.500.-Ft/fő) |

Egyéb tudnivalók:

- **Nevezés:** Az iroda@atsk.hu e-mail címen, illetve szabad helyek esetén a helyszínen, a versenyszám megkezdése előtt 30 perccel.
- **Jelentkezés:** A versenyszám megkezdése előtt 30 perccel a versenybírósnál
- **Díjazás:** 1-4. helyezettek díjazásban részesülnek.
- Az amatőr versenyeken mindenki az egészségi állapotának megfelelően, saját felelősségére vesz részt.
- A versenyek lebonyolítása alap esetben a Szanka Csaba által fejlesztett programmal történik.
- Az év eleji kiinduló ranglisták az eddigi ranglista helyezések és az aktuális élő ranglista alapján kerültek meghatározásra. A 2018-as évet szánjuk tesztelésre, illetve a folyamatos fejlesztésre.

Szeged, 2018. január 15.

Márki Ernő
CSMASZ