

Csongrád-Csanád Vármegye 2023/2024. évi

férfi asztalitenisz csapatbajnokságának versenykiírása

1. A bajnokság célja:
Rendszeres versenyzési lehetőség biztosítása a Csongrád megyei asztalitenisz csapatok részére, eldönteni a Csongrád Megyei Csapatbajnoki címet. A bajnokság győztese jogosulttá válhat a Dél-alföldi régió, NB III - as csoportjába nevezni, a 2023/2024-es bajnoki évben.
2. A bajnokság kezdésének ideje:
Az őszi idény 2023. szeptember 18-án, a tavaszi idény 2024. január 22-én kezdődik.
3. A bajnokság rendezője:
Csongrád Megyei Asztalitenisz Szövetség
6723 Szeged, Budapesti krt. 5-7.
4. A szövetség versenybírósa:
Elnök: Márki Ernő (CSMASZ alelnök)
Titkár: Hegedűs Gábor (CSMASZ elnökségi tag)
5. A bajnokság résztvevői:

A Csongrád megyei bejegyzett egyesületek csapatai, a hivatalos megyei bajnokságban indulni szándékozó amatőr csapatok, illetve, a versenybírószám mérlegelése alapján meghívott csapatok (pl. külföldi csapatok) is indulhatnak a megyei bajnokságban.

Azoknak a csapatoknak a nevezését fogadjuk el, akik a ponger rendszeren keresztül (<https://ponger.hu/csb/...>) beneveznek és a nevezési díjat befizetik. A versenykiírás megtalálható lesz a CSMASZ honlapján is: <http://csmasz.hu>

A bejegyzett egyesületek csapatai közül azok a csapatok vehetnek részt hivatalosan a csapatbajnokságban, amelyek versenyzői a MOATSZ által elfogadott **teljes körű versenyzési engedéllyel** rendelkeznek.

Az amatőr és a meghívott csapatok játékosai ezen engedélyek megléte nélkül is részt vehetnek a bajnokságban, de a csapat eredménye nem számít bele a hivatalos végeredménybe.

A férfi csapatbajnokságban női csapatok, vagy női játékost szerepeltető csapatok, illetve külföldi csapatok is indulhatnak, a feljutás szempontjából ezeknek a csapatoknak az eredményei szintén nem vehetők figyelembe.

Női csapatokban játszó női versenyzők **kölcsönadással szerepelhetnek** a területi (megyei) férfi csapatbajnokságban.

A csapatbajnokság során egy versenyző csak egy egyesület csapatában játszhat még akkor is, ha évközben átigazolásra került.

Egy játékos a bajnokság folyamán, a Megyei Bajnokságon belül csak egy egyesület vagy amatőr társaság csapataiban szerepelhet.

Bejegyzett egyesület csapataiban szereplő játékosok más megye csapatbajnokságában nem versenyezhetnek.

A bejegyzett egyesületek csapataiban csak azok a versenyzők szerepelhetnek, akik legkésőbb december 20-ig az adott egyesület, csapat igazolt játékosai, de a bajnoki szezonban más egyesület csapatában nem játszottak. Kivételt képeznek az újonckorú, újonnan igazolt versenyzők, akik a bajnoki szezon bármely időszakában teljes körű versenyzési engedélyt kaphatnak.

Amennyiben a bejegyzett egyesületnek (csapatnak), több csapata is szerepel a bajnokságban, rájuk a MOATSZ versenykiírásban leírtak vonatkoznak: „**Nem azonos osztályban szereplő csapatok** (első, második, harmadik, stb.) esetében elveszti az alacsonyabb osztályban való szereplés jogát a bajnoki év hátralévő mérkőzéseire – az egyébként játékra jogosultak közül – az a játékos, aki öt mérkőzésen szerepelt a szakosztály magasabban rangsorolt csapatában. A magasabb osztályokban való szereplés összeadódik.

Egy szakosztály azonos osztályban szereplő csapatai esetében, amennyiben egy játékos valamelyik csapatban már játszott, a továbbiakban csak abban a csapatban szerepelhet.” *Ez a két szabály a nem bejegyzett klubokra is vonatkozik, amennyiben ugyanolyan sportszervezet (klub vagy egyesület) alatt, több csapattal is neveznek – az önálló csapatok között ez nem lehetséges. Tehát alacsonyabb osztályban játszó csapatból felfelé lehet játszani, a fenti keretek között. A PONGER adminisztrációs rendszer ezt is kezeli.*

A több csapattal is nevező **amatőr csapatok esetében,** csak a nevezés (és a pótnevezés) során megadott (nevezett) játékosok szerepelhetnek az adott csapatban.

A bajnokság befejezését követően, csak olyan csapat kaphat NB-III-as nevezésre jogot, amely csapat a bajnokság során megfelelt a versenykiírásban megfogalmazott szabályoknak, valamint a MOATSZ nevezési feltételeinek.

A bajnoki csoportok kialakításának szempontjai:

1. Az előző bajnokság végeredménye
2. A nevezett csapatok száma
3. Megye I. és II. kategóriában 8 - 12 csapat sorolható be.
4. Új csapat nevezése esetén, az adott csapat magasabb kategóriába sorolható, amennyiben a nevezők átlagolt Élő-ranglistapontjaik elérik: Megye I. - 1600 / Megye II. - 1400 pontot, amelyek a ponger rendszerben szerepelnek (<https://ponger.hu/user/default/index?sort=-points>).

A fenti szempontok alapján a versenybírószám dönt a bajnoki csoportok kialakításáról.

6. A bajnokság lebonyolítása:

A csapatbajnokság 3 fős csapatokkal, 9 egyes és 1 páros mérkőzéssel 2 asztalon bonyolódik. **A mérkőzés párossal kezdődik,** valamennyi mérkőzés 3 nyert játszmaig tart. A **háromfős** csapatbajnoki találkozó során **9 egyéni** és **1 páros** mérkőzésre kerül sor. Ezeket a jegyzőkönyvben megadott sorrendben kell lejátszani úgy, hogy először a páros mérkőzésre kerüljön sor. A párost bárki játszhatja a csapat benevezett játékosai közül. (Tehát egy mérkőzésen egy csapatban maximum 5 játékos szerepelhet.)

Az A, B, C helyekre a hazai csapat, az X, Y, Z helyekre a vendégcsapat játékosai kerülnek beírásra. A lejátszott 10 mérkőzésnek megfelelően az eredmény 10:0; 9:1; 8:2; 7:3, 6:4 vagy 5:5 lehet.

A csapatmérkőzés 2 fővel is lejátszható (!), a hiányzó játékos 0:3 arányban elveszti a mérkőzéseit (mérkőzéslapon „Játék nélkül” opcióként kell kiválasztani).

***Játékos csere:** a bajnokság során, mind három osztályában bármely játékos első egyéni mérkőzése után a mérkőzés előtt megadott cserejátékosal lecserélhető. Ezt követően további cserékre nincs lehetőség. A páros mérkőzést bármely játékos játszhatja.*

Több csapatot is nevező egyesületek esetében amennyiben egy játékos egy adott mérkőzésen játszik, akkor azon a bajnoki héten az egyesület másik osztályában szereplő csapatában már nem játszhat (feljászó játékos), játéka jogosulatlanak minősül (3:0 arányban elveszti a mérkőzést), kivéve ha valamely mérkőzés halasztott volt (MOATSZ Szabálykönyv 5.1.2.). Ez a szabály természetesen a csere játékosra is vonatkozik, amennyiben ténylegesen játszott az adott mérkőzésen.

A mérkőzések három nyert játszmaig tartanak. A mérkőzéslapon a szettek eredményét is vezetni kell.

A csapatmérkőzések pontozása:

- a győztes csapat három bajnoki pontot kap a győzelemért.
- döntetlen esetén mindkét csapat 2-2 pontot szerez.
- a vesztes csapat egy pontot kap
- az a csapat, amelyik nem áll ki a mérkőzésre, nulla pontot kap

A mérkőzéseket, a sorsolás szerint kijelölt héten kell lejátszani a csapatoknak a pályaválasztó csapat által megjelölt helyszínen, a két csapatkapitány által egyeztetett időpontban.

Mérkőzések halasztása:

A sorsolás szerinti mérkőzések indokolt esetben, a csapatok egymás közötti megegyezéssel, a versenybíróóság engedélyével, megjelölt új időponttal, el lehet halasztani a sorsolásban megadott időponthoz képest. **A mérkőzések időpontjait a csapatok kötelesek a ponger rendszeren keresztül szervezni. Amennyiben vitás esetre kerül sor és nem a pongerben történt az egyeztetés, akkor a versenybíróóság dönti el a mérkőzés kimenetelét.**

Az elhalasztott mérkőzéseket, 15 napon belül le kell játszani.

Amennyiben a két csapat nem tud a megadott határidőn belüli időpontban megegyezni, akkor a versenybíróóság jelöli ki a mérkőzés időpontját.

Az a csapat, mely a csapatkapitányok által egyeztetett időpontban (vagy a versenybíróóság által megjelölt időpontban) nem jelenik meg a mérkőzés helyszínén, elveszti a mérkőzést. A három bajnoki pontot 10:0-s mérkőzés aránnyal az ellenfél javára írjuk.

Azt a csapatot, amelyik 2 mérkőzést játék nélkül felad, kizárással bünteti a versenybíróóság. A kizárással a csapat addig elért eredményei is törlésre kerülnek, és nem számítanak bele a bajnoki helyezések végső sorrendjébe.

A mérkőzéseket két asztalon kell megrendezni. Amennyiben valamelyik csapat nem tud megfelelő körülményeket biztosítani a hazai mérkőzéseire, az ellenfél kérheti a más helyszínen történő lejátszást.

A bajnokságban csak műanyag, a hazai versenyrendszerben elfogadott labdával lehet játszani.

7. Helyezések eldöntése:

A helyezéseket oda-visszavágó (őszi, tavaszi) fordulók alapján kell eldönteni körmérkőzés formájában. A helyezések sorrendjét a megszerzett pontok száma dönti el (győzelem 3 pont, döntetlen 2 pont, vereség 1 pont, ki nem állás esetén 0 pont). Azonos pontszám esetén a holtversenyben lévő csapatok egymás elleni eredménye dönt (győzelem, játszma különbség, poén különbség sorrendjében).

Amennyiben több csapat is azonos pontszámmal rendelkezik, akkor a bajnokságban lejátszott összes mérkőzés alapján kialakult mérkőzésarány dönt a csapatok sorrendjéről.

Amennyiben ez is azonos, akkor a holtversenyben lévő csapatok egymás elleni eredményét kell vizsgálni.

- A Megyei I. osztály első helyezett csapata jogot nyer az NB III-ban történő indulásra, amennyiben megfelel a vonatkozó feltételeknek.
Az utolsó két csapat kiesik a Megyei II. osztályba.
- A Megyei II. osztály 1-2. helyezett csapata feljut a Megyei I. osztályba.
Az utolsó két csapat kiesik a Megyei III. osztályba.
- A Megyei III. osztály 1-2. helyezett csapata feljut a Megyei II. osztályba.

8. Díjazás:

Minden osztályban, az első 3 helyezett csapat érem díjazásban részesül. Az első helyezett elnyeri a Csongrád-Csanád Vármegye Bajnoka Kupát.

9. A bajnokságban való részvétel feltételei:

- A benevezett egyesületek feljutásra jogosult csapataiban csak azok a játékosok szerepelhetnek, akik a MOATSZ által kiadott, **teljes körű érvényes versenyzési engedéllyel** és érvényes sportorvosi igazolással rendelkeznek.
- **Az amatőr és a meghívott csapatok játékosai, saját felelősségükre vehetnek részt a bajnokságban.**

9. Nevezés: [a ponger rendszerben - https://ponger.hu/csb/...](https://ponger.hu/csb/...)

- **Nevezési határidő: 2023.09.11. (hétfő)**

- **Nevezési díj: 12.000.-Ft/csapat, plusz benevezett játékosonként 1.500.-Ft regisztrációs díj.**

A nevezési díjat az **57400217-11133070-00000000** számlaszámra (MBH Bank Nyrt.) „**megyei bajnokság (asztalitenisz) nevezési díj**” megjelöléssel, lehet átutalni, vagy készpénzben, a Szövetség irodájában, számla ellenében lehet befizetni. A bejegyzett egyesületek éves tagdíja: **3.000.-Ft/év**, amelyet a nevezési díjon felül kötelesek befizetni.

11. Költségek:

A csapatbajnokság rendezésével kapcsolatos költségeket a Megyei Asztalitenisz Szövetséget, a mérkőzések költségeit a résztvevő csapatokat terhelik.

Óvási díj 2000 Ft, a fellebbezési díj az óvási díj kétszerese melyet a Megyei Szövetség részére kell befizetni, ennek megtörténtét az óvás/fellebbezés benyújtásakor hitelt érdemlően igazolni kell. Igazolás hiányában az óvás érdemi vizsgálat nélkül elutasításra kerül. Eredményes óvás, illetve fellebbezés esetén a befizetett díjat visszatérítjük.

12. Egyebek:

a) a versenybíróóság a bajnokság alatt keddi napokon, 18-19 óra között szövetségi napot tart a vármegyei szövetség hivatalos helyiségében. (Szeged, Budapesti krt. 5-7.)
Kapcsolattartó: **Márki Ernő** (info@atsk.hu), 30/852 6556

b) **A mérkőzések adminisztrációja a PONGER rendszerben fog történni**, amely minden regisztrált játékos számára látható lesz. A csapatbajnokság adminisztrációjához minden játékosnak be kell regisztrálnia, különben a csapatkapitányok nem tudják feltölteni a mérkőzéslapot!
Kérjük a csapatkapitányokat, hogy csak olyan játékost nevezzenek be, aki már regisztrált a rendszerbe.

FONTOS, a fejlesztéseknek köszönhetően, a PONGER-nek már van mérkőzés szervező funkciója. Kérjük a csapatkapitányokat, hogy a mérkőzéseket a PONGER-ben szervezzék, így mindkét fél számára nyomon követhető, visszanezhető a két csapatkapitány közötti kommunikáció. A versenybíróóságnak is egyszerűbb lesz a vitás esetekben döntést hozni.

ÚJ SZABÁLY, hogy 2 normál időpontra megadott mérkőzés időpont elutasítása (vagy visszajelzés hiánya) a vendég csapat részéről azt fogja jelenteni, hogy a vendég csapat játék nélkül, 10:0-ás eredménnyel elvesztette az adott mérkőzést. A 15 napon belüli pótlás a hazai csapatra is vonatkozik, tehát halasztás esetén, 15 napon belül új időpontot kell megadni, illetve egyeztetni. Amennyiben erre nem kerül sor, a hazai csapat játék nélkül, 10:0-ás eredménnyel elvesztette az adott mérkőzést.

Az új szabály azért kerül bevezetésre, hogy

- a mérkőzések időben legyenek lejátszva, és ne torlódjanak fel különböző okok miatt
- a PONGER mérkőzés szervező funkciója ezt kiválóan fogja segíteni
- minden csapat úgy készüljön (játékos létszám, terem), hogy meg tudjon felelni a követelményeknek, vagy amennyiben bármely ok miatt nem tud kiállni, vállalja az ezzel járó következményeket.

- c) a csapatoknak a bajnoki mérkőzésekre sportszerű öltözékben kell kiállniuk.
- d) a versenybíróóságnak jogában áll indokolt esetben valamelyik fordulónak sorsolástól eltérő időben és helyen történő lejátszására intézkedni.
- e) amennyiben indokolt játékedélyt kap olyan csapat, amely nem az NB III –as szisztéma és feltétel szerint indul, (női játékos, női csapat, külföldi csapat) minden esetben két tabellát kell készíteni. Az egyiket a valóságos végeredmény, a másikat – a feljutás eldöntésére - az NB III-as előírás szerint indult csapatok egymás elleni eredménye alapján.
- f) minden egyéb a jelen kiírásban nem szereplő kérdésben, a MOATSZ verseny- és játékszabályaiban foglaltak az irányadók.

Szeged, 2023. július 15.

Márki Ernő (CSMASZ)